

T.C.
ANADOLU ÜNİVERSİTESİ REKTÖRLÜĞÜNDEN

Üniversitemizde tam zamanlı olarak istihdam edilmek üzere 375 sayılı Kanun Hükmünde Kararname'nin Ek 6'ncı maddesi ile bu maddeye dayanılarak yayımlanan "Kamu Kurum ve Kuruluşlarının Büyük Ölçekli Bilgi İşlem Birimlerinde Sözleşmeli Bilişim Personeli İstihdamına İlişkin Esas ve Usuller Hakkında Yönetmelik" in 8. maddesi uyarınca, aşağıda belirtilen unvan, adet, nitelik ve şartlarda Üniversitemiz tarafından gerçekleştirilecek yazılı ve sözlü/uygulamalı sınav başarı sırasına göre yapılacak yerleştirme ile **7 (yedi) Sözleşmeli Bilişim Personeli** alınacaktır.

KPSS Puan Türü ve Geçerlilik Yılı: ÖSYM tarafından 2024 yılında yapılan Kamu Personel Seçme Sınavı KPSSP3 puanının yüzde yetmiş (%70) (KPSS puanı olmayan veya belge ibraz etmeyen adayın KPSS puanı 70 olarak değerlendirilir.) ile yabancı dil puanının yüzde otuzunun (%30) (Belge ibraz etmeyenlerin yabancı dil puanı sıfır olarak değerlendirilir.) toplamı esas alınarak, genel ve özel şartları sağlayan adaylardan, sınava katılma şartlarını taşıyan ve usulüne uygun olarak başvurular arasından yapılacak sıralamaya göre en yüksek puanlı adaydan başlamak üzere sözleşmeli bilişim personeli pozisyonunun 10 (on) katı aday giriş sınavına alınacaktır. (Bu sıralamaya göre son sırada aynı puana sahip birden fazla adayın bulunması halinde, bu kişilerin tamamı sınava kabul edilir.) Sınava girme hakkı kazanan adayların listesi Üniversitemiz internet sayfasında (<http://www.anadolu.edu.tr>) Kurum İçi Duyurular bölümünde ilan edilecektir. Bu ilan tebliğ mahiyetinde olduğundan, ilgililere ayrıca tebliğat yapılmayacaktır.

1- BAŞVURU ŞARTLARI

Ünvanı	Atama Sayısı	Çalışma Süresi	Ücreti	İstenen Nitelikler
Bilişim Personeli	3	Tam Zamanlı	Ücret tavanının 2 katına kadar	A - Genel ve Özel Şartlar
Bilişim Personeli	4	Tam Zamanlı	Ücret tavanının 3 katına kadar	A - Genel ve Özel Şartlar

GENEL VE ÖZEL ŞARTLAR

- 657 sayılı Devlet Memurları Kanununun 48'inci maddesinde belirtilen şartları taşımak,
- Fakültelerin dört yıllık bilgisayar mühendisliği, yazılım mühendisliği, elektrik mühendisliği, elektronik mühendisliği, elektrik ve elektronik mühendisliği, elektrik-elektronik mühendisliği ve endüstri mühendisliği bölümlerinden ya da bunlara denkliği Yükseköğretim Kurulunca kabul edilmiş yurt dışındaki yükseköğretim kurumlarından mezun olmak,
- (b) bendinde belirtilenler dışında kalan dört yıllık eğitim veren fakültelerin mühendislik bölümlerinden, fen-edebiyat, eğitim ve eğitim bilimleri fakültelerinin, bilgisayar ve teknoloji üzerine eğitim veren bölümleri ile istatistik, matematik ve fizik bölümlerinden ya da bunlara denkliği Yükseköğretim Kurulunca kabul edilmiş yurt dışındaki yükseköğretim kurumlarından mezun olmak, **(Bu bentte belirtilen yükseköğretim mezunları aylık brüt sözleşme ücret tavanının 2 (iki) katına kadar ücret ödenebilecek pozisyonlardan biri için başvuru yapabilirler),**
- Yazılım, yazılım tasarımı ve geliştirilmesi ile bu sürecin yönetimi konusunda veya büyük ölçekli ağ sistemlerinin kurulumu ve yönetimi konusunda, **son başvuru tarihi itibariyle ücret tavanı iki katını geçmeyecekler için en az 3 (üç) yıllık, diğerleri için en az 5 (beş) yıllık mesleki tecrübeye sahip olmak** (Mesleki tecrübenin belirlenmesinde; bilişim personeli olarak 657 sayılı Kanuna tabi kadrolu veya aynı Kanunun 4'üncü maddesinin (B) bendi ya da 399 sayılı Kanun Hükmünde Kararnameye tabi sözleşmeli statüdeki hizmetler ile özel veya kamu kesiminde sosyal güvenlik kurumlarına prim ödenmek suretiyle işçi statüsünde bilişim personeli olarak geçtiği belgelenen hizmet süreleri dikkate alınır),
- Bilgisayar çevre birimlerinin donanımı ve kurulan ağ yönetimi güvenliği hakkında bilgi sahibi olmaları kaydıyla güncel programlama dillerinden en az ikisini bildiğini belgelemek,

- e) "Kamu Kurum ve Kuruluşlarının Büyük Ölçekli Bilgi İşlem Birimlerinde Sözleşmeli Bilişim Personeli İstihdamına İlişkin Esas ve Usuller Hakkında Yönetmelik" te belirtilen hususları kabul etmek
- f) Erkek adaylar için muvazzaf askerlik hizmetini yapmış, ertelemiş veya muvazzaf askerlik hizmetinden muaf ya da yedek sınıfa geçirilmiş olmak.
- g) Hizmetin gerektirdiği nitelikler ile muhakeme, temsil, yeni teknolojileri takip etme, öğrenme ve araştırma, hızlı öğrenme ve kendini geliştirme, analitik düşünebilme, takım çalışmasına yatkın olma ve iletişim becerisi yüksek olma, yoğun ve stresli iş temposuna ayak uydurabilme ve belgelemeye (dokümantasyon) önem vererek belgeleme yeteneklerine sahip olmak.

POZİSYON ÜNVANI	ALINACAK PERSONEL SAYISI	ARANACAK ŞARTLAR	AYLIK BRÜT SÖZLEŞME ÜCRET TAVANI	SINAV USULÜ
Siber Güvenlik Uzmanı (SGU01)	1	<p>A. Büyük ölçekli bilgi işlem birimlerinde veya milli güvenliği tehdit edebilecek ya da kamu düzeninin bozulmasına yol açabilecek kritik türdeki verilerin bulunduğu kamu kurum ve kuruluşlarında yahut en az 10.000 (on bin) kullanıcısı bulunan özel sektördeki sistem merkezlerinde bilgi güvenliği uzmanı veya ağ uzmanı olarak en az 5 (beş) yıl çalıştığını belgelemek,</p> <p>B. Tercihen Global Information Assurance Certification (GIAC) Penetration Tester (GPEN), Web Application Penetration Tester (GWAPT), Licensed Penetration Tester (LPT), CISSP (Certified Information Systems Security Professional), CEH (Certified Ethical Hacker) sertifikalarından en az birine sahip olmak,</p> <p>C. ISO 27001 (Bilgi Güvenliği Yönetimi Sistemi) Standardı Başetkikçi eğitimi katılım sertifikasına sahip olmak,</p> <p>D. CISSP (Certified Information Systems Security Professional), Check Point Certified Admin (CCSA), Check Point Certified Security Expert (CCSE), Check Point Certified Troubleshooting Administrator (CCTA) ve Check Point Certified Troubleshooting Expert (CCTE) eğitimlerinden birini almış olmak ve tercihen en az birinden sertifika sahibi olmak,</p> <p>E. Palo Alto Firewall eğitimi almış olmak ve tercihen en az bir Palo Alto Networks sertifika sahibi olmak,</p> <p>F. Ağ Güvenliği ve Denetimi alanında eğitim almış olmak ve belgelemek,</p> <p>G. Bilgi güvenliği çözümleriyle (Firewall, IPS/IDS, VPN, WAF, Vulnerability Assessment, SIEM vb.) bilişim teknolojileri alanında tecrübeli olmak,</p> <p>H. Sızma (penetration) testleri konusunda tecrübeli olmak,</p> <p>I. Ağ İzleme (wireshark, tcpdump, netcat vb.) araçlarının kurulumu, yönetimi ve raporlama konularında deneyim sahibi olmak,</p> <p>J. Yönlendirici, Ana omurga anahtarı (backbone switch), kenar anahtarı (edge switch) ağ cihazları hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>K. 5651 sayılı Kanun kapsamında, Bilgi Güvenliği ile SIEM(Security Information Management and Security Event Management) ve NAC (Network Access Controller)</p>	3 Kat	Yazılı ve Sözlü

		<p>konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>L. Yerel Alan Ağ (LAN), TCP/IP, IPV4 - IPV6, Geniş Alan Ağ (WAN), Kablosuz Yerel Alan Ağ (WLAN), Sanal Özel Ağ (VPN), SSL, Dinamik Yönlendirme Protokolleri, IEEE 802.1x ağ teknolojileri konusunda bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>M. Linux sunucu yönetiminde bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>N. Adli Bilişim Hukuku ve Kişisel Verileri Koruma Kanunu mevzuatı hakkında bilgi sahibi olmak,</p> <p>O. Zafiyet testi araçlarından (Acunetix, Netsparker, AppScan, Nmap, Nessus vb.) vb. araçlar ile tarama, raporlama yapabilmek ve bulguları doğrulayabilmek,</p> <p>P. Bilgi güvenliği süreçleri, iş sürekliliği, risk analizi veya risk yönetimi konularında bilgi sahibi olmak,</p> <p>R. Siber Olaylara Müdahale Ekibi (SOME) kurulum, yönetim ve dokümantasyon konularında bilgi sahibi olmak, belgeleme ve düzenli raporlamaya önem vermek, esnek çalışma saatlerine ve yoğun iş temposuna uyum sağlayabilir olmak.</p>		
Yazılım Geliştirici (YG01)	1	<p>A. PHP ve PHP Framework (Laravel, Symfony vb.) en az 5 (beş) yıl deneyim sahibi olmak,</p> <p>B. Frontend kütüphaneleri (Tercihen Angular4+) kullanarak yazılım geliştirmiş olmak ve belgeleyebilmek,</p> <p>C. Proje kapsamında ihtiyaçlara göre yazılım mimarisi oluşturma ve yönetme tecrübesine sahip olmak,</p> <p>D. Nesne tabanlı analiz ve tasarım hakkında tecrübe sahibi olmak,</p> <p>E. Bootstrap, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3 ile web tabanlı yazılım geliştirme konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak,</p> <p>F. Responsive web tasarım konusunda bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>G. Versiyonlama araçlarından Git hakkında tecrübe sahibi olmak ve belgelemek,</p> <p>H. Ubuntu Linux işletim sistemi kurulumu ve yönetimi konusunda tecrübe sahibi olmak,</p> <p>I. LAMP (Linux Apache/Nginx Mysql PHP) modüllerinin kurulumu, kullanımı, yeni modüller yüklenmesi ve performans ayarları hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>J. Container mimarisi (Docker, Kubernetes, OpenShift vb.) alanında deneyimli olmak,</p> <p>K. CI/CD süreçlerinin (AzureDevops, Jenkins, GitLab CI vb.) yönetimi konusunda deneyim sahibi olmak,</p> <p>L. İlişkisel Veri Tabanı Yönetim Sistemlerinden (MySQL, PostgreSQL vb.) en az birisini iyi derecede bilmek,</p> <p>M. JSON, Ajax, SOAP ve Restful web servisleri ile çalışmış ve bilgi sahibi olmak,</p> <p>N. Tercihen UI, UX standartları, kullanıcı deneyimi hakkında bilgi sahibi olmak,</p> <p>O. Agile metodolojileri ile yazılım geliştirme süreçlerine katkı sağlamak,</p> <p>P. Güçlü iletişim becerisine sahip, takım çalışmasına yatkın olmak.</p>	3 Kat	Yazılı ve Sözlü

<p>Yazılım Geliştirici (YG02)</p>	<p>1</p>	<p>A. Yazılım geliştirme konusunda en az 5 (beş) yıllık tecrübe sahibi olmak ve belgelemek, B. JavaEE mimarisinde çalışan projelerde aktif olarak en az 5 (beş) yıl çalışmış olmak, C. Spring Framework (Spring MVC, Spring Boot, Spring Data) kullanarak proje geliştirme konusunda en az 5 (beş) yıl tecrübe sahibi olmak, D. En az 3 yıl proje liderliği yapmış olmak, E. Frontend kütüphaneleri (Tercihen Angular ve Angular JS) kullanarak yazılım geliştirmiş olmak ve belgeleyebilmek, F. REST web servis, SOAP hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, G. Versiyonlama araçlarından Git konusunda tecrübe sahibi olmak ve belgelemek, H. Tercihen Mikroservis mimarisi hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, I. Bootstrap, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3 ile web tabanlı yazılım geliştirme konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak, J. Agile metodolojisi, prensipleri, değerleri ve uygulamaları konularında tecrübeli olmak, K. Yazılım güvenliği ve güvenli yazılım yaşam döngüsü hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, L. Yazılım dokümantasyonu süreçleri konusunda deneyim sahibi olmak, M. MSSQL ve PostgreSQL ilişkisel veri tabanlarından en az birisini kullanarak uygulamalar geliştirmiş olmak, N. Nesneye dayalı programlama ve tasarım kalıplarına hakim olmak, O. Tercihen Web uygulamaları, responsive design, typescript konularında bilgi sahibi olmak, P. Tercihen NoSQL veri tabanları hakkında bilgi sahibi olmak, R. Tercihen UI, UX standartları, kullanıcı deneyimi hakkında bilgi sahibi olmak, S. Tercihen DevOps, CI/CD süreçleri, Konteyner mimarisi, Kubernetes, Docker hakkında bilgi sahibi olmak, T. Tercihen Kafka, RabbitMQ, Redis sistemleri hakkında bilgi sahibi olmak, U. Analitik düşünce ve hızlı problem çözme yeteneğine sahip olmak, V. Güçlü iletişim becerisine sahip, takım çalışmasına yatkın olmak.</p>	<p>3 Kat</p>	<p>Yazılı ve Sözlü</p>
--	-----------------	--	---------------------	-------------------------------

<p>Yazılım Geliştirici (YG03)</p>	<p>1</p>	<p>A. .NET mimarisinde çalışan en az 3 (üç) yıl yazılım geliştirme uzmanı olarak görev yapmış olmak, B. En az 100.000 (yüz bin) aktif kullanıcıya hizmet veren bir öğrenme yönetim sisteminin dağıtık sistemler ve ölçeklenebilir mimaride kurulumu ve geliştirme sürecinde aktif rol almış olmak ve bunu belgeleyebilmek, C. Frontend kütüphaneleri (React, NextJS, Angular ve Angular JS) kullanarak yazılım geliştirmiş olmak ve belgeleyebilmek, D. Versiyonlama araçlarından Git konusunda tecrübe sahibi olmak ve belgeleyebilmek, E. .NET Core mimarisinde uygulama geliştirme konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, F. GOLANG mimarisinde REST tabanlı orta katman servislerini geliştirme konularında tecrübe sahibi olmak, G. Enterprise Software Architecture (Kurumsal Yazılım Mimarisi), Enterprise Design Patterns (Kurumsal Tasarım Kalıpları) ve Object Oriented Programming (Nesne Yönelimli Programlama) konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, H. Açık kaynak kod BigBlueButton video konferans aracının web servis ile kurumsal bilgi sistemlerine entegrasyonu hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, I. Büyük ölçekli ve çok katmanlı uygulamalarda SOAP (XML Web Service) veya REST tabanlı orta katman servislerini geliştirme konularında tecrübe sahibi olmak, J. ORM Kullanımı konusunda tecrübe sahibi olmak ve Entity Framework, ORM araçlarında tecrübe sahibi olmak, K. MYSQL, MSSQL ve PostgreSQL ilişkisel veri tabanlarından en az birisini kullanarak uygulamalar geliştirmiş olmak, L. Agile metodolojisi, prensipleri, değerleri ve uygulamaları konularında tecrübeli olmak, M. Yazılım güvenliği ve güvenli yazılım yaşam döngüsü hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, N. RabbitMQ, Redis teknolojilerini kullanmış ve bilgi sahibi olmak, O. Bootstrap, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3 ile web tabanlı yazılım geliştirme konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak, P. Tercihen Mikroservis mimarisi hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, R. Tercihen Web uygulamaları, responsive design, typescript konularında bilgi sahibi olmak, S. Tercihen NoSQL veri tabanları hakkında bilgi sahibi olmak, T. Tercihen UI, UX standartları, kullanıcı deneyimi hakkında bilgi sahibi olmak, U. Tercihen DevOps, CI/CD süreçleri, Konteyner mimarisi, Kubernetes, Docker hakkında bilgi sahibi olmak, V. Analitik düşünce ve hızlı problem çözme yeteneğine sahip olmak, Y. Güçlü iletişim becerisine sahip, takım çalışmasına yatkın olmak.</p>	<p>3 Kat</p>	<p>Yazılı ve Sözlü</p>
--	-----------------	--	---------------------	-------------------------------

<p>Yazılım Geliştirici (YG04)</p>	<p>1</p>	<p>A. .NET mimarisinde çalışan en az 3 (üç) yıl yazılım geliştirme uzmanı olarak görev yapmış olmak, B. Frontend kütüphaneleri (Tercihen Angular ve Angular JS) kullanarak yazılım geliştirmiş olmak ve belgeleyebilmek, C. .NET Core mimarisinde uygulama geliştirme konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, D. Enterprise Software Architecture (Kurumsal Yazılım Mimarisi), Enterprise Design Patterns (Kurumsal Tasarım Kalıpları) ve Object Oriented Programming (Nesne Yönelimli Programlama) konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, E. Büyük ölçekli ve çok katmanlı uygulamalarda SOAP (XML Web Service) veya REST tabanlı orta katman servislerini geliştirme konularında tecrübe sahibi olmak, F. ORM Kullanımı konusunda tecrübe sahibi olmak ve Entity Framework, ORM araçlarında tecrübe sahibi olmak, G. Bootstrap, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3 ile web tabanlı yazılım geliştirme konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak, H. Agile metodolojisi, prensipleri, değerleri ve uygulamaları konularında tecrübeli olmak, I. Yazılım güvenliği ve güvenli yazılım yaşam döngüsü hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, J. Tercihen Mikroservis mimarisi hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, K. Yazılım dokümantasyonu süreçleri konusunda deneyim sahibi olmak, L. MSSQL ve PostgreSQL ilişkisel veri tabanlarından en az birisini kullanarak uygulamalar geliştirmiş olmak, M. Tercihen Web uygulamaları, responsive design, typescript konularında bilgi sahibi olmak, N. Tercihen NoSQL veri tabanları hakkında bilgi sahibi olmak, O. Tercihen UI, UX standartları, kullanıcı deneyimi hakkında bilgi sahibi olmak, P. Tercihen DevOps, CI/CD süreçleri, Konteyner mimarisi, Kubernetes, Docker hakkında bilgi sahibi olmak, R. Tercihen Kafka, RabbitMQ, Redis ve MinIO sistemleri hakkında bilgi sahibi olmak, S. Analitik düşünce ve hızlı problem çözme yeteneğine sahip olmak, T. Güçlü iletişim becerisine sahip, takım çalışmasına yatkın olmak.</p>	<p>2 Kat</p>	<p>Yazılı ve Sözlü</p>
--	-----------------	--	---------------------	-------------------------------

<p>Öğrenme Yönetim Sistemleri Sistem Yöneticisi (ÖYS01)</p>	<p>1</p>	<p>A. Geliştirme süreçlerini kolaylaştırmak ve sunucu görevlerini otomatikleştirmek için ileri düzey Bash scripting becerilerine sahip olmak,</p> <p>B. Yazılım dokümantasyonu süreçleri konusunda deneyim sahibi olmak,</p> <p>C. Apache Cassandra NoSQL veri tabanının Linux sunucularda barındırılması ve yönetilmesi ve PostgreSQL ile entegrasyonu hakkında tecrübeli olmak,</p> <p>D. Veri tabanı bakım, yedekleme ve göçü konusunda tecrübeli olmak,</p> <p>E. Responsive web tasarım, UI, UX standartları ve kullanıcı deneyimi konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak,</p> <p>F. Yüksek performanslı uygulama ortamları için Nginx ve Apache yapılandırma ve optimize etme becerisine sahip olmak,</p> <p>G. Versiyonlama araçlarından Git konusunda tecrübe sahibi olmak ve belgelemek,</p> <p>H. Bootstrap, JavaScript, JQuery, HTML5, CSS3 ile web tabanlı yazılım geliştirme konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak,</p> <p>I. Araç entegrasyonu ve genişletilebilirlik için harici araç (Learning Tools Interoperability) deneyimi olmak,</p> <p>J. Kurumsal bilgi sistemleri ve Keycloak, LDAP/SAML/OAuth2 gibi kimlik doğrulama mekanizmaları ile öğrenme yönetim sistemlerini entegre etme tecrübesi olmak,</p> <p>K. Büyük kullanıcı kitlelerine (>100.000) hizmet veren dağıtık mimaride öğrenme yönetim sistemleri platformlarının yönetimi ve geliştirilmesinde deneyimi olmak,</p> <p>L. Ölçeklenebilir uygulamalara uygun Linux ortamlarını oluşturma, yapılandırma ve bakımında uzmanlığı olmak,</p> <p>M. Öğrenme yönetim sistemlerinin dağıtık mimaride yük dengeleyici arkasında kurulumunu gerçekleştirmek,</p> <p>N. Redis gibi önbellekleme katmanlarının öğrenme yönetim sistemlerine entegrasyonunu gerçekleştirmek,</p> <p>O. Kesintisiz entegrasyon ve veri alışverişi için RESTful web servisleri oluşturmak,</p> <p>P. En az 100.000 (yüz bin) aktif kullanıcıya hizmet veren bir öğrenme yönetim sisteminin kurulumu ve geliştirme sürecinde aktif rol almış olmak,</p> <p>R. Performans odaklı uygulamalar ve veri yönetimi için PostgreSQL ve MySQL'de gelişmiş ve optimize edilmiş sorgular oluşturmak,</p> <p>S. Açık kaynaklı öğrenme yönetim sistemlerini (tercihen Canvas ve Moodle) Linux ortamlarına dağıtık mimaride kurma, özelleştirme, optimize etme ve güncellemek,</p> <p>T. Tercihen Modüler ve ölçeklenebilir uygulama geliştirme için Konteyner mimarisi, Kubernetes, Docker hakkında bilgi sahibi olmak,</p> <p>U. Tercihen Agile metodolojisi, prensipleri, değerleri ve uygulamaları konularında tecrübeli olmak,</p> <p>V. Tercihen Ansible kullanarak altyapının kod olarak yönetilmesi (IaC) ve sistem hazırlamak,</p>	<p>2 Kat</p>	<p>Yazılı ve Uygulama</p>
--	-----------------	--	---------------------	--------------------------------------

		Y. Analitik düşünce ve hızlı problem çözme yeteneğine sahip olmak, Z. Güçlü iletişim becerisine sahip, takım çalışmasına yatkın olmak.		
Yapay Zeka Uzmanı (YZU01)	1	A. Derin öğrenme, yapay zeka ve görüntü işleme alanlarında en az 3 yıl tecrübeye sahip olmak ve bunu belgelemek, B. Python mimarisinde uygulama geliştirme konularında bilgi ve tecrübe sahibi olmak, C. TensorFlow ve PyTorch gibi derin öğrenme çerçevelerinde ileri düzey bilgi ve deneyim sahibi olmak, D. Görüntü işleme teknikleri ve bilgisayarlı görü (Computer Vision) konusunda tecrübeli olmak, E. Linux işletim sistemlerinde yazılım geliştirme deneyimine sahip olmak, F. Proje yönetiminde ve yazılım dokümantasyonu süreçlerinde deneyim sahibi olmak, G. Tercihen büyük dil (LLM) ve difüzyon modelleri konusunda bilgi sahibi olmak, H. MaskRCNN, FasterRCNN, YOLO ve nnUNet gibi mimarilerle nesne tespiti ve segmentasyon modelleri geliştirmiş olmak, I. GAN tabanlı çözümler geliştirerek görüntü üretimi veya düzenleme projelerinde çalışmış olmak, J. OpenCV ve Pillow gibi kütüphaneleri etkin bir şekilde kullanabilmek, K. Analitik düşünme ve hızlı problem çözme becerisine sahip olmak, L. Takım çalışmasına yatkın ve güçlü iletişim becerilerine sahip olmak.	2 Kat	Yazılı ve Sözlü

2- BAŞVURU ŞEKLİ, YERİ ve TARİHİ

a) Başvurular, elektronik ortamda **17/02/2025 - 03/03/2025** tarihleri arasında saat 23:59:59'a kadar e-Devlet üzerinden Anadolu Üniversitesi - Kariyer Kapısı Kamu İşe Alım ve Kariyer Kapısı <https://isealimkariyerkapisi.cbiko.gov.tr> adresi üzerinden alınacaktır.

b) Posta ile veya diğer şekillerde yapılan müracaatlar kabul edilmeyecektir. Adaylar başvuru süreciyle ilgili olarak (0222)3350580-1330/1344 telefon numaraları ve persdb@anadolu.edu.tr adresinden yardım alabilecektir.

c) Adaylar sözleşmeli bilişim personeli pozisyonlarından sadece birisine başvuru yapabilirler, birden fazla pozisyona yapılan başvurular ile usulüne uygun ve/veya zamanında yapılmayan başvurular geçersiz sayılacaktır.

d) Adayların verdikleri beyanlar ile sundukları başvuru belgelerinin sorumluluğu kendilerine aittir. Yüklenmesi istenen belgelerin eksik olması veya okunaklı olmaması halinde veya nitelikleri uygun olmayan adayların müracaatlarına işlem yapılamayacaktır.

3- BAŞVURU İÇİN GEREKLİ BELGELER

a) İngilizce dilinde Yabancı Dil Bilgisi Seviye Tespit Sınavı (YDS/e-YDS) veya Yükseköğretim Kurulunca YDS'ye denk kabul edilen sınav sonuç belgesine sahip olmak,

-Yabancı dil puanı olmayan veya belge ibraz etmeyen adayın yabancı dil puanı 0 (sıfır) olarak değerlendirilecektir.

b) Yurtdışındaki üniversitelerin "genel ve özel şartlar altında yer alan bölümlere denk bölümlerinden" mezun olup başvuru yapabilen adayların başvurularının değerlendirilmeye alınabilmesi için e-Devlet başvurusu sırasında "Diğer Belgeleriniz" aşaması altında bulunan "Denklik Gösterir Belge" alanına ilgili dokümanı mutlaka yüklemeleri gerekmektedir. (e-Devlet üzerinde mezuniyet bilgileri bulunan adayların denklik belgesi ibraz etmesine gerek yoktur.)

c) Genel ve özel şartlar (ç) bendinde belirtilen mesleki tecrübeyi gösterir belge; e-Devlet'ten alınan üzerinde barkod ve doğrulama kodu bulunan "SGK Hizmet Dökümü" ile kaşe ve ıslak imza ile onaylanmış ya da elektronik imzalı mesleki tecrübe belgesi ile belgelemek. **Adayın başvuru yaptığı tarih itibari ile mesleki tecrübe süresini doldurmuş olması gerekmektedir. Mesleki tecrübe sürelerinde, lisans mezuniyeti sonrasındaki hizmet süreleri dikkate alınacaktır.**

d) Genel ve özel şartlar (d) bendinde belirtilen güncel programlama dillerinden en az ikisini bildiğini gösterir belge (transkript, sertifika gibi belgeler) yüklenmesi gerekmektedir.

4- BAŞVURULARIN DEĞERLENDİRİLMESİ, BAŞVURU SONUÇLARININ DUYURULMASI

a) Genel ve özel şartları sağlayan ve usulüne uygun olarak başvuru yapan adaylardan KPSSP3 puanının yüzde yetmişi (%70) (KPSS puanı olmayan veya belge ibraz etmeyen adayın KPSS puanı 70 olarak dikkate alınır) ile yabancı dil puanının yüzde otuzunun (%30) (Belge ibraz etmeyenlerin yabancı dil puanı sıfır olarak değerlendirilir.) toplamı esas alınarak her pozisyon için sıralama yapılacak ve aday listesi oluşturulacaktır.

b) Aday listesine göre en yüksek puanlıdan başlanarak sözleşme yapılacak her pozisyon sayısının 10 (on) katı kadar aday sınava çağırılacaktır.

c) Sınava katılmaya son sırada hak kazanan adaylardan aynı puana sahip birden fazla adayın bulunması halinde, bu adayların tamamı sınava kabul edilecektir.

d) Üniversitemiz gerekli durumlarda ilanın her aşamasında iptal ve/veya değişiklik yapma hakkına sahiptir.

e) Sınava girme hakkı kazanan adayların listesi, sınav tarihi ve yeri Üniversitemiz internet sayfasında (<https://www.anadolu.edu.tr/duyurular>) ilan edilecektir. Bu ilan tebliğ mahiyetinde olacağından, ilgililere ayrıca tebligat yapılmayacaktır.

5- SINAVIN ŞEKLİ VE KONULARI

a) Sıralamaya giren adaylar yazılı ve sözlü/uygulamalı sınava tabi tutulacaktır.

b) Sınav konuları;

- Yazılım mühendisliği
- Veri tabanı tasarımı ve yönetimi sistemleri
- Programlama dilleri (.Net, Java, Php, Python)
- Bilgi Güvenliği
- Yazılım mimarisi ve yazılım sağlık ve performans izleme uygulamaları

Sınavda adaylara yukarıda belirtilen konulardan sorular sorulacaktır.

6- DEĞERLENDİRME

Sınavda başarılı olmak için yazılı ve sözlü/uygulamalı sınavın ortalaması alınarak 100 (yüz) tam puan üzerinden en az 70 (yetmiş) tam puan alınması zorunludur. Adaylar nihai başarı derecelerine göre sıralamaya tabi tutulacak ve kontenjan sayısı kadar asıl ve yedek aday belirlenecektir.

7- SONUÇLARIN İLANI VE ATAMA

a) Yapılan yazılı ve sözlü/uygulamalı sınav sonuçları (www.anadolu.edu.tr) sitesinde ilan edilecektir. Ayrıca adaylar, yerleştirme bilgilerini Kariyer Kapısı Platformu üzerinden görüntüleyebilecektir. Listede adı bulunan asıl adaylara en geç beş iş günü içerisinde postalanmak suretiyle yapılacak bildirimde; (güvenlik soruşturması ve arşiv araştırması yapılmak şartı ile) tebliğatin yapıldığı tarihten itibaren en geç on iş günü içerisinde sözleşme imzalamak, sözleşmede belirtilecek tarihte işe başlamak ve varsa istenecek belgeleri teslim etmek üzere müracaat etmeleri istenir.

b) Güvenlik soruşturması ve arşiv araştırması yapıldıktan sonra kendilerine tebligat yapıldığı halde Üniversitemize tebligat tarihinden itibaren on iş günü içerisinde müracaat etmeyen, sözleşme imzaladığı halde sözleşmede belirtilen sürede işe başlamayan veya bu sürenin dolduğu gün itibarıyla on beş günü geçmeyen ve belgeyle ispat edilebilen kabul edilebilir mazeretini bildirmeyen adaylar, hakkından feragat etmiş sayılır.

c) Asıl adaylardan hakkında feragat etmiş sayılanların yerine ilan edilmiş yedek aday bulunması halinde, bunların işe başlama işlemleri hakkında da yukarıda belirtilen esaslar uygulanır.

d) Yazılı ve sözlü/uygulamalı sınavı kazananlardan başvuru belgelerinde gerçeğe aykırı beyanda bulunduğu tespit edilenlerin sınavları geçersiz sayılır ve sözleşme yapılmaz. Bunların sözleşmeleri yapılmış olsa dahi iptal edilir. Bu kişiler hakkında hukuki işlem yapılacaktır.

8- SÖZLEŞME ÜCRETİ

Aylık bürüt sözleşme ücret tavanı, 657 sayılı Devlet Memurları Kanunu'nun 4'üncü maddesinin (B) bendine göre istihdam edilenler için 06/06/1978 tarihli ve 7/15754 sayılı Bakanlar Kurulu Kararı 3'üncü maddesinde tespit edilen brüt sözleşme ücreti tavanı ile Başvuru Şartları başlığı altında belirtilen katları ile çarpımı sonucu bulunacak tutar olacaktır. **Ancak Kurum, tavan ücretin altında sözleşme düzenlemeye ve ödeme yapmaya yetkilidir.**

9- DİĞER HUSUSLAR

Yazılı ve sözlü/uygulamalı sınavda katılmaya hak kazanan adaylar sınavda kimlik tespitinde kullanılmak üzere T.C. Kimlik Kartı veya Sürücü Belgesini yanlarında bulunduracaklardır. Sınava katılma hakkını elde edemeyen başvuru sahiplerine herhangi bir bildirimde bulunulmayacak olup, başvuru evrakları iade edilmeyecektir.

Bilgi için : İşçi ve Sözleşmeli Personel Şube Müdürlüğü
Telefon : 0 (222) 335 05 80 / 1344 / 1330

İlan Tarihi : 17/02/2025
Son Başvuru Tarihi : 03/03/2025